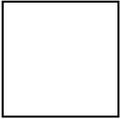
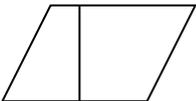
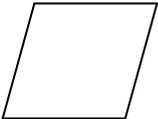
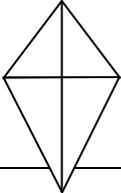
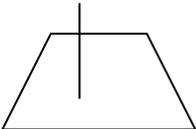


# Überblick über Vierecke

Viereck	Seiten	Diagonalen	U und A
<b>Quadrat:</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Länge:</b> alle Seiten gleich lang</li> <li>• <b>Lage:</b> gegenüberl. Seiten parallel</li> <li>• <b>Winkel:</b> Seiten schließen rechten Winkel ein</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Länge:</b> beide Diag. sind gleich lang</li> <li>• <b>Lage:</b> beide halbieren einander</li> <li>• <b>Winkel:</b> Diagonalen schließen rechten Winkel ein</li> </ul>	$U = 4a$ $A = a^2$ $A = d^2 / 2$
<b>Rechteck:</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Länge:</b> gegenüberl. Seiten gleich lang</li> <li>• <b>Lage:</b> gegenüberl. Seiten parallel</li> <li>• <b>Winkel:</b> Seiten schließen rechten Winkel ein</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Länge</b> beide Diag. sind gleich lang</li> <li>• <b>Lage:</b> beide halbieren einander</li> <li>• <b>Winkel:</b> -</li> </ul>	$U = 2a + 2b$ $U = 2(a + b)$ $A = a \cdot b$
<b>Parallelogramm:</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Länge:</b> gegenüberl. Seiten gleich lang</li> <li>• <b>Lage:</b> gegenüberl. Seiten parallel</li> <li>• <b>Winkel:</b> gegenüberl. Winkel gleich groß</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Länge:</b> -</li> <li>• <b>Lage:</b> beide halbieren einander</li> <li>• <b>Winkel:</b> -</li> </ul>	$U = 2a + 2b$ $U = 2(a + b)$ $A = a \cdot h_a$ $A = b \cdot h_b$
<b>Raute (Rhombus):</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Länge:</b> alle Seiten gleich lang</li> <li>• <b>Lage:</b> gegenüberl. Seiten parallel</li> <li>• <b>Winkel:</b> gegenüberl. Winkel gleich groß</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Länge:</b> -</li> <li>• <b>Lage:</b> beide halbieren einander</li> <li>• <b>Winkel:</b> Diagonalen schließen rechten Winkel ein</li> </ul>	$U = 4a$ $A = a \cdot h_a$ $A = (e \cdot f) / 2$
<b>Deltoid (glsch):</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Länge:</b> je zwei Seiten (Schenkel) gleich lang</li> <li>• <b>Lage:</b> -</li> <li>• <b>Winkel:</b> zwei Winkel gleich groß</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Länge:</b> -</li> <li>• <b>Lage:</b> nur eine Diagonale wird halbiert</li> <li>• <b>Winkel:</b> Diagonalen schließen rechten Winkel ein</li> </ul>	$U = 2a + 2b$ $A = (e \cdot f) / 2$
<b>Trapez (glsch):</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Länge:</b> zwei Seiten (Schenkel) gleich lang</li> <li>• <b>Lage:</b> nur zwei gegenüberl. Seiten parallel</li> <li>• <b>Winkel:</b> je zwei Winkel sind gleich groß</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Länge:</b> beide Diagonalen sind gleich lang</li> <li>• <b>Lage:</b> -</li> <li>• <b>Winkel:</b> -</li> </ul>	$U = a + 2b + c$ $A = m \cdot h$ $A = (a+c)/2 \cdot h$